

4^{ème} et 3^{ème}

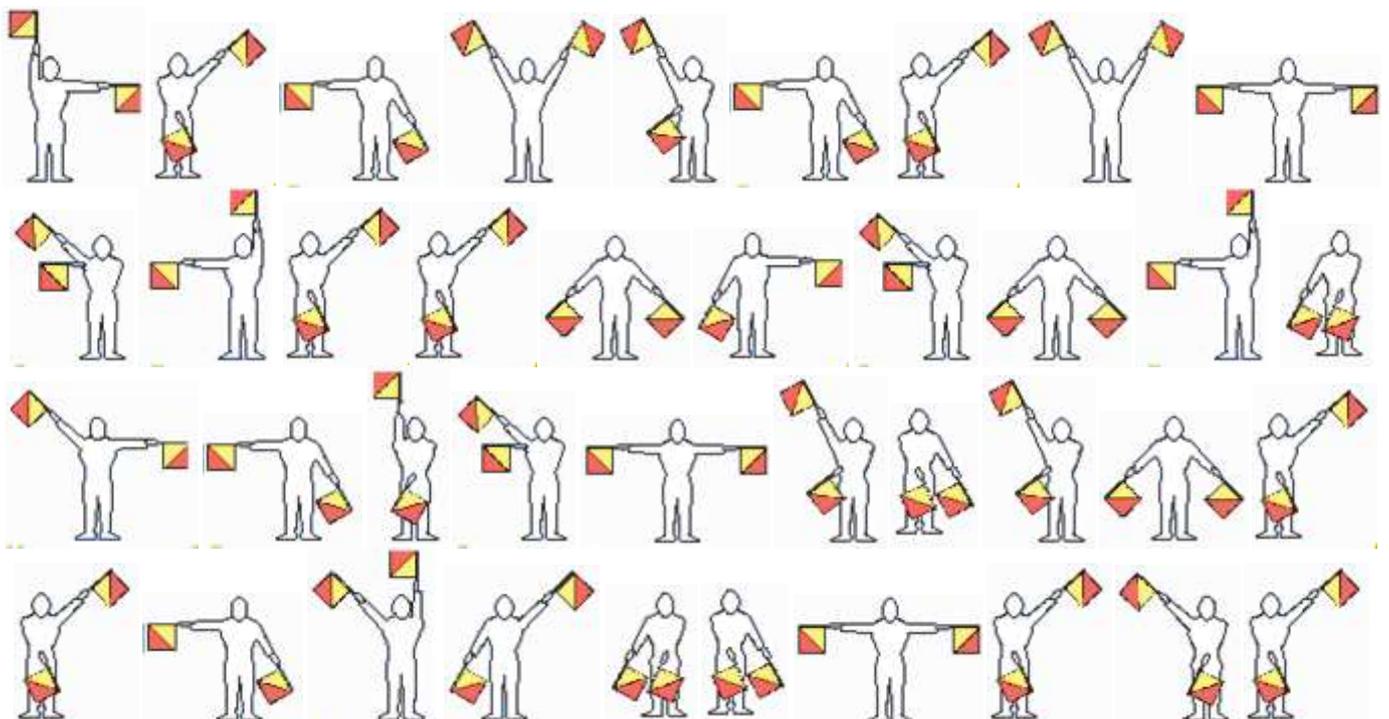
Indice n°1

Le sémaphore est un alphabet visuel utilisé en marine. Il fait correspondre chaque lettre à la position respective de deux "drapeaux".



A toi de déchiffrer le texte suivant !

Tu découvriras le premier indice qui concerne le mathématicien cherché.



4^{ème} et 3^{ème}

Indice n°2

Chaque nombre inscrit dans une case coloriée en bleu représente la somme des chiffres (de 1 à 9) à placer dans les cases blanches indiquées par la flèche.

Reconstitue ainsi toute la grille sachant que :

- Le chiffre 0 n'est jamais utilisé.
- Pour une même somme, on utilisera des chiffres tous différents.
(Par exemple pour 4, on ne peut pas mettre 2 et 2 dans les deux cases blanches disponibles !)

	17 ↓	4 ↓	27 ↓
11 →	8		
13 →			
	6 ↓	11 ↓	
22 →			
10 →			

Une fois que tu as rempli tout le tableau, tu dois additionner les deux nombres trouvés dans les deux cases rouges pour déterminer un nombre. Ce nombre correspond à la place d'une lettre dans l'alphabet. (Exemple : A = 1, B = 2, C = 3, Z = 26). La lettre que tu auras trouvée sera la première lettre du mot.

Le chiffre trouvé dans la case jaune correspond également à la place d'une lettre dans l'alphabet. La lettre que tu auras trouvée sera la deuxième lettre du mot cherché.

Ce mot ne comprend que deux lettres !

Tu as donc trouvé le deuxième indice pour découvrir le mathématicien mystère!!!